

ROAD to BALI 2026 (Bali World Flair Championship 2026 Japan Round)

基本的には、バリで行われた予選のルールをそのまま適用します。

演技時間は5分です。

日本予選に限り、以下の項目を変更して実施します。

【変更点】

- ・ワーキングカクテル「COSMO ON THE ROCK」レシピ変更
Rockstar Vodka の代わりに三和酒類株式会社【TUMUGI】を使用してください。
- ・ワーキングカクテルの材料（下記5種）は全て運営で準備いたします。
個人で持参いただいても構いません。
TUMUGI
Giffard Triple Sec
Cranberry Juice
Rock Glass
Orange Peel
- ・シグネチャーカクテルについて、材料の規定を設けないものとします。

【事前提出】

- ・演技音源提出 5月17日（日） まで フォーマットに記載して提出
- ・カクテルレシピ提出 5月17日（日） まで WAV形式 もしくは mp3

提出方法については、選手 LINE グループにて共有します。



SURABAYA FLAIR CHAMPIONSHIP 2026

(ROAD TO BALI WORLD CHAMPIONSHIP 2026)

GENERAL RULES

1. ELIGIBILITY AND PARTICIPATION

- Kompetisi terbuka untuk umum (**Indonesia only**).
- Peserta **minimal berusia 20 tahun**.
- **Running order** (urutan tampil) akan ditentukan pada saat **Technical Meeting**.
- Jumlah maksimal peserta adalah **30 orang**.

2. SPONSORSHIP AND BRANDING

- Produk sponsor kompetisi meliputi **produk dari Giffard dan Rock Star**.
- Peserta **tidak diperkenankan mengenakan atau menampilkan logo** dari brand yang bertentangan dengan sponsor acara.
- Seluruh **resep cocktail** yang diserahkan menjadi **hak milik penyelenggara** dan wajib dikumpulkan sebelum batas waktu yang ditentukan.
- **Produk dari brand yang bersaing dengan sponsor tidak diperbolehkan digunakan** selama kompetisi.
- **Mystery Bottle** hanya diperbolehkan menggunakan **stiker kompetisi atau ABA**, maksimal **satu stiker per botol**, dan wajib menggunakan **botol bening baru**.
- **Sponsorship Bottle Timing** akan dihitung saat botol sponsor digunakan. Peserta **wajib menggunakan botol sponsor minimal 10%** dari total flair dalam routine.

3. MUSIC REQUIREMENTS

- Musik wajib diserahkan saat **Briefing / Technical Meeting** dalam format **MP3 atau USB Drive** dan diberi label dengan jelas.

- Peserta **disarankan membawa cadangan musik**.
- Penyelenggara **tidak bertanggung jawab** atas musik yang rusak atau tidak dapat diputar.

4. FLAIR RULES

- Setiap peserta memiliki waktu **5 menit** pada **Qualification Round** dan **7 menit** pada **Final Round**.
- Botol yang digunakan untuk **Working Flair** harus berisi **minimal setengah botol**, dan botol yang digunakan untuk **Exhibition Flair** harus berisi **minimal 15 ml (½ oz)** cairan.
- **Metal pour spout** wajib digunakan pada botol **Working Flair**, dan **free-flow pour spout** diperbolehkan untuk botol **Exhibition Flair**. Pour spout boleh direkatkan menggunakan tape selama **tidak menghambat aliran cairan**.
- Peserta diperbolehkan menyimpan **juice** di dalam **Mystery Clear Bottle**. **Label atau branding tidak diperbolehkan**. Apabila menggunakan cairan yang berbeda pada setiap botol, harap menggunakan **tape yang berbeda** sebagai penanda.
- **Botol kosong tidak diperbolehkan** dalam **competition bar setup**. **Fire tricks tidak diperbolehkan**.
- Untuk **Exhibition Flair**, sirup harus disimpan dalam botol dengan isi **minimal setengah botol**, dan **tidak diperbolehkan menggunakan sirup untuk setup Exhibition Flair** (15 ml / ½ oz).
- Bartender bebas mengatur **competition bar setup** sesuai preferensi masing-masing, namun **sangat disarankan tidak menempatkan apa pun di permukaan bar bagian atas** demi visibilitas yang optimal bagi penonton dan juri.
- Peserta **wajib menyiapkan dua minuman** pada **Qualification Round** dan **Final Round**, yaitu **Working Flair Drink** dan **Exhibition Flair Drink**.
- Seluruh juice akan disimpan menggunakan **store pour, clear bottle, atau botol lain yang sesuai**. Apabila diperlukan, peserta diperbolehkan menyimpannya dalam **Mystery Bottle** atau **Clear Bottle**.

PENGATURAN KOMPETISI DAN WAKTU:

- Peserta diberikan waktu **2 menit** untuk melakukan **setup bar di atas panggung**. Pengurangan poin akan diberlakukan apabila melewati batas waktu tersebut. Peserta akan dikenakan **penalti 5 poin untuk setiap kelebihan 10 detik** selama waktu setup. Penghitungan waktu setup dimulai **segera setelah peserta sebelumnya meninggalkan panggung dan bar telah dibersihkan**.

- **Urutan tampil peserta** akan ditentukan saat **briefing/technical meeting**. Setelah **15 peserta**, akan diberikan **waktu istirahat selama 30 menit** bagi para juri lalu melanjutkan 15 Peserta kembali untuk menyelesaikan babak kualifikasi.
- Setelah babak kualifikasi selesai, juri akan diberikan waktu untuk melakukan **perhitungan nilai**, dan hasilnya akan **diumumkan dalam waktu 30 menit**.
- Kompetisi ini terdiri dari **2 babak**, yaitu **Babak Kualifikasi** dan **Babak Final**, di mana **5 peserta terbaik (Top 5)** akan melaju ke Babak Final.
- Seluruh **peraturan, pedoman, dan resep minuman** dapat berubah sewaktu-waktu sesuai dengan **kebijakan penyelenggara**.
- Dengan mengikuti kompetisi ini, peserta **menyetujui pengalihan hak cipta** atas **resep dan nama minuman** kepada penyelenggara.
- **Penyelenggara berhak mengambil keputusan akhir** atas segala hal yang berkaitan dengan penilaian kompetisi, dan **seluruh keputusan ABA/Penyelenggara bersifat mutlak dan tidak dapat diganggu gugat**.

PENILAIAN:

- **Keputusan juri bersifat final**, dan penyelenggara berhak **mengubah peraturan serta pedoman** kompetisi sesuai dengan kebijakan penyelenggara.
- **Penjurian** – JATIM Bar Association/Penyelenggara, setelah menetapkan **panel juri**, **berhak mengganti atau menunjuk juri baru** sebelum maupun selama kompetisi berlangsung.

JUDGES PANEL

JATIM BAR ASSOCIATION & ASIA BARTENDER ASSOCIATION

- **Empat (4) Juri Teknis**
(Juri yang menilai aspek teknis flair)
- **Dua (2) Juri Pengurangan Nilai (Deductions Judges)**
(Bertugas memeriksa persiapan, bahan, takaran, dan peralatan sebelum routine, termasuk tumpahan, jatuhan, pecah, keterlambatan setup, prosedur yang salah, dan pelanggaran lainnya. Pengurangan nilai akan diterapkan sesuai tingkat pelanggaran.)
- **Satu (1) Juri Waktu (Timer Judge)**
(Bertugas mencatat waktu kompetisi selama routine dan setup, serta memastikan keseimbangan antara working flair dan exhibition flair.)

- **Dua (2) Juri Cocktail**
- Seluruh nilai akan dihitung berdasarkan **rata-rata nilai dari para juri teknis**
(4 Juri dibagi 4 = Nilai Rata-rata)
dikurangi dengan **rata-rata pengurangan nilai dari Juri Deductions**
(2 Juri dibagi 2 = Rata-rata Pengurangan)
= NILAI AKHIR / TOTAL SKOR

SCORING SYSTEM

KATEGORI TEKNIS – 300 POIN

- **Difficulty – 50 poin**
Menilai tingkat kesulitan teknik flair yang ditampilkan.
- **Creativity – 50 poin**
Menilai orisinalitas dan kreativitas teknik flair.
- **Variety – 50 poin**
Menilai variasi teknik flair, meliputi:
jumlah gerakan, struktur routine, teknik pouring dan throwing, grip, handling, serta keragaman gerakan lainnya.
- **Showmanship – 90 poin**
Menilai aspek hiburan dan performa panggung, meliputi:
 - **Showmanship:** Harmoni dan kelengkapan antara musik dan konten routine, penguasaan teknik, kelancaran, ketenangan, serta kemampuan recovery saat terjadi kesalahan.
 - **Music Synchronization:** Kesesuaian dan sinkronisasi teknik dengan musik.
 - **Audience Control:** Kemampuan berinteraksi dan berkomunikasi dengan penonton di atas panggung sesuai situasi.
 - **Style / Character:** Ekspresi karakter dan kepribadian bartender.
 - **Costume Completion:** Kejelasan konsep kostum, kesesuaian dengan karakter, serta tingkat kerapihan dan penyempurnaan.
- **Professionalism – 30 poin**
Menilai standar profesional bartender, meliputi:
 - **Craft:** Penggunaan dan penguasaan bar tools dalam flair.

- **Quality:** Teknik shaking dan stirring, penguasaan bar tools, keterampilan bartending, sanitasi dan kebersihan, serta sikap dan perilaku profesional di atas panggung.

KATEGORI COCKTAIL – 30 POIN

Menilai kualitas minuman yang disajikan berdasarkan:

- **Flavor**
- **Aroma**
- **Originality**
- **Presentation**

DEDUCTIONS (PENGURANGAN NILAI)

- **Spills: -1 poin**
Setiap tumpahan dihitung, termasuk tumpahan kecil.
- **Drops: -2 poin**
Setiap jatuhan dihitung. Dua objek yang jatuh secara bersamaan dan saling menempel dihitung sebagai **satu jatuhan**.
- **Miscellaneous: -5 poin**
Bahan yang kurang, prosedur yang salah, penggunaan bahan yang tidak sesuai, dan pelanggaran teknis lainnya.
- **Pour Failure: -2 poin**
Kesalahan takaran, termasuk **under pour** dan **over pour**.
- **Break: -10 poin**
Setiap benda yang pecah akan dikenakan pengurangan nilai.

- **Sponsorship Bottle: -50 poin**
Penggunaan botol sponsor pada working flair **kurang dari 10%** dalam keseluruhan routine.
- **Missing Drink : -50 poin**
Minuman tidak selesai dibuat hingga akhir routine. Dalam flair bartending, **menyelesaikan minuman adalah hal utama**. Lebih baik menyelesaikan minuman daripada memaksakan gerakan terakhir saat waktu hampir habis.

NO DROPS 30 POINTS BONUS - Bartender akan mendapatkan bonus 30 poin apabila tidak terjadi “drop” sama sekali selama seluruh routine.

SCHEDULE

- **Briefing / Technical Meeting**
7 Februari 2026, pukul 14.00 – Venue: The Southern Hotel
- **Qualification Round**
8 Februari 2026 – pukul 12.00 – Venue: The Southern Hotel
- **Final Round**
8 Februari 2026 – pukul 18.00 – Venue: The Southern Hotel

REGISTRATION

- Peserta yang ingin mendaftar wajib **meminta formulir pendaftaran** melalui **Contact Person yang sudah tercantum di flyer (+62 821-1250-6915 Alamanda)**
- **Formulir pendaftaran beserta resep minuman** wajib dikirimkan kepada penyelenggara melalui **WhatsApp Contact Person (+62 821-1250-6915 Alamanda)**
- Seluruh peserta **wajib menghadiri registration meeting / technical meeting** pada **7 Februari 2026 pukul 14.00** di The Southern Hotel

- Peserta yang tidak dapat hadir wajib **memberikan pemberitahuan minimal 1 minggu sebelum acara.**
- Peserta dari **luar Surabaya** wajib memastikan telah berada di Surabaya **sebelum technical meeting dimulai.**
- **Biaya kompetisi** sebesar **IDR 200.000** termasuk Coffee Break, T-Shirt, Lanyard ID Card, Certificate.
- **1st & 2nd Winner** akan mendapatkan free pass ticket to Bali World Flair Championship 2026 mendatang.

Pembayaran dapat dilakukan melalui **transfer atau tunai saat briefing.**

PRIZE MONEY

Total hadiah uang tunai adalah **IDR 10.000.000,-**

- **Juara 1:** Represent Indonesia to Bali World Flair Championship 2026 + Cash IDR 5.000.000 + Trophy + Certificate
- **Juara 2:** Represent Indonesia to Bali World Flair Championship 2026 + Cash IDR 2.500.000 + Trophy + Certificate
- **Juara 3:** Cash IDR 1.500.000 + Trophy + Certificate
- **Best Cocktail:** Cash IDR 1.000.000 + Trophy + Certificate

DRINK RECIPES

1. Working Flair Drink (Qualification & Final Round)

"COSMO ON THE ROCK"

- 50ml - Rockstar Vodka
- 15ml - Giffard Triple Sec
- 45ml - Cranberry Juice
- **Glass:** Rock glass / Old Fashioned

- **Method:** Shaking
- **Garnish:** Orange Peel (drop into the drink)
- **Straw:** No

2. Exhibition Flair Drink (Qualification & Final Round)

"YOUR SIGNATURE COCKTAIL"

Mandatory to use:

Minimum of 15ml Mellow Corn Whisky, 40ml Rockstar Vodka, 10ml Giffard and 30ml Juices.

Pihak panitia akan menyiapkan beberapa produk berikut

Whisky by Mellow Corn

Liqueur by Rock Star:

- Lychee
- BlackTea
- Triplesec
- Whisky
- Vodka
- Blue curacao
- Coconut
- Melon
- Coffee

Syrup by Giffard:

- Elderflower
- Blood Orange
- Green Apple
- Lychee
- Passion Fruit
- Raspberry
- Pineapple
- Orgeat

- Vanilla
- Rose
- Mango
- Coconut

NOTES

• Peserta **wajib mengenakan T-Shirt resmi kompetisi** (harap cantumkan ukuran pada formulir pendaftaran) selama berada di atas panggung (babak kualifikasi, final, dan awarding ceremony).

Tidak diperbolehkan menggunakan T-shirt lain di atas panggung.

• Pada **Final Round**, peserta **wajib mengenakan celana panjang** (tidak diperbolehkan menggunakan celana pendek).

COMPETITION TOOLS

- **Bar** – Menggunakan **custom made bar** yang disediakan penyelenggara
- **Bottles** – Penyelenggara hanya menyediakan **botol untuk working flair**
- **Glassware** – Penyelenggara menyediakan **Rock Glass** untuk **Working Flair** pada babak kualifikasi. Untuk **signature cocktail**, peserta wajib menyediakan **gelas sendiri**.
- **Long Pour Spouts** – Penyelenggara menyediakan **stainless steel pour spouts** untuk working flair