【ルール　概要】

演技時間はフレッシュ3分　タンデム5分

以下2大会共に共通

anfa　賛助会メーカーより販売されている(2024 年 2 月 1 日時点)スピリッツを使用し、

ソーダ、又はトニック割のツイストカクテルを一杯作成してください。

・選手が選んだスピリッツ(ホワイト、ブラウンどちらでも可）

・選手チョイスの液体　1/2OZ 以上(フリーボトル可)(1種類のみ)

・ソーダ又はトニックウオーター　(銘柄は問いません)　適量

・グラス、デコレーション自由

①賛助会メーカー様より選んだスピリッツで必ず 20 秒以上のルーティンを行ってください。

(ボトルを取ってから置くまで)20 秒に満たなかった場合、減点はありませんが

ショーマンシップの加点項目の採点に大きく影響します。

賛助会一覧

https://flair-bartenders.com/supporting-society-list

②フリーボトル

好きなボトルのラベルを剥いで液体を入れて使用してください。
透明なボトルのみ使用可能です。
使用する本数も、複数種類のボトルを使用することも可能です。
③その他
全ての材料、ボトルは、器具はご自身でご用意願います。
重複しますが、スピリッツ、ソーダ、トニックウォーター以外に入れられる液体は**1種類のみ**です。
フリーボトルの液体は賛助会様以外の商品を選んでも構いませんが、
一般的にレギュラーメニューとして商品化が可能な物を選んでください。
スピリッツ及びフリーボトルは 1/2OZ 以上のセッティングとします。
プラスティックポアラーまたはスピルストップとします。
バートップ、スピードレール、その他のセッティングは自由です。
危険な行為、火を使う行為などを行った場合は失格となります。
会場で用意するのはアイススコップ、キューブアイスのみです。
複数アイテムをドロップした場合、1アクション内でのドロップは 1 カウントです。
例1）3 ボトルでの1アクションで 2 本ドロップした場合 1 カウント

例2）2 ティン 1 ボトルでティンとボトルを落とした場合 1 カウント

ドロップ時のスピルはカウントされません。

カウンター上(バートップ、メイキング部分、アイスストック部分)に落下したアイテムは

ドロップには含みません。原則として床に触れたものをドロップとします。

フリーボトルのテーピングはネックに 5 センチ以内、ボディには幅 2 センチのテープを 2 ラインまでで

色は自由です。スピリッツのボトルはテーピング禁止です。

ティンのテーピングは認めますが衛生面には細心の注意を払ってください。

バーバックはこちらで用意したスタッフのみで行います。

大会運営関係者以外の選手控室の立ち入りを禁じます。

【配点】合計　200 ポイント　（TANDEM）230 ポイント

・加点

◆ディフィカルティ　40 ポイント

◆クリエイティビティ　40 ポイント

◆バラエティ　40 ポイント

◆ショーマンシップ　50 ポイント

◆プロフェッショナリズム　15 ポイント（立ち振る舞い、バースキル、清潔感)

◆カクテルの仕上がり　及び味覚　15 ポイント

☆タンデムのみ

◆シンクロ　30 ポイント

・減点

◆ドロップ(1 アクション内で 1 ドロップ)　▲2 ポイント

◆明らかなスピル　▲2 ポイント

◆明らかなポアミス　▲2 ポイント

◆作り方、作業手順の間違え　▲10 ポイント

◆不衛生な手順での作成　▲10 ポイント

◆破損　▲10 ポイント

◆ドリンクの転倒、ドロップ、未完成　▲10 ポイント

◆その他ミスク　▲5 ポイント

他人に危害を与えたり、危険にさらす行為　失格

☆表彰☆

FRESH　FLAIR　優勝、2 位、3 位　（以下参加人数に比例して設けます）

TANDEM FLAIR　優勝
審査員特別賞　全体で 1 名
以上