

(anfa公式大会) anfa Flair Bartender Rookies Cup 2023

ポアテストラウンド、フレアラウンドの2つの合計ポイントで競います。

## ①ポアテスト 50ポイント

5個のティンでポアテストを行う (制限時間30秒)

※ 当日、下記のレシピはカウンター上に表記されます。

用意されるボトルと容量 (中身はすべて水で行います)

SKYY、RIEN、カンパリ (750mlボトル)、1/2 Full Bottle

マリブ 3oz

次の5項目のポアを制限時間内に完成させてください。

- ①、SKYY、1oz(30ml)
- ②、カンパリ、1,1/2oz(45ml)
- ③④ (バウンスポア) RIEN ③ 2oz(60ml)、④ 1/2oz(15ml)
- ⑤、マリブ フリップポア1oz(30ml) (どんなフリップでも可、最低1回転はさせてください)

- 30秒以内で競技終了すれば50ポイント残ります。(速く競技終了しても加点はありません。)
- 使用するテーブルは2台 およそ横180cm縦75cm幅45cmの会議用テーブル2台を使用。自身を挟んで前後に並べます。
- 前方のテーブルには測定するティンを1番から5番まで順に全て並べてください。
- 後方のテーブルに競技に使用するボトルを4種類×1本の計4本セットします。
- 前方テーブルと後方テーブルの幅は自身で変えることができます。
- ポアする内容 (①~⑤) は前方テーブル上に表記されます。

- 測定は、**電子計量器によって行なわれます。**

それぞれのティンの間隔は自由ですが横1列に並べること。（左右どちらからでも1番から順に並べても良い）

- 液体は1番から順に5番まで注いでください

- ボトルは各1本しか用意されておりません。追加のボトルも認められません。

- 開始は、3、2、1、GOの合図でストップウォッチが作動します。終了時は「タイム」と大きな声で言い、両手をあげる。

この2つが成立でストップウォッチが押される

- ティンに氷は入りません。

- ボトルの配置やポアラーの向きなどは、変更が可能です。

#### 【減点ペナルティー】

- 30秒を過ぎると30秒から過ぎたタイムだけポイントが減点となります（38.6秒だった場合、8.6ポイントの減点）

- 明らかなスピル 3ポイント

- ポア計量によるポアミス（1/8oz ごとに） 3ポイント

- ジャッジが「3・2・1、GO」と合図する前にボトルに触れた 3ポイント

- 後方テーブルにボトルを戻していない 3ポイント

- 後方テーブルにボトルが倒れたままの状態「タイム」を宣告した（倒れていたボトルの本数×3ポイントのペナルティ）

- 液体が入ったティンを倒した 5ポイント

- ドロップした物（**ボトル、ティン**）を拾わないまま終了した 5ポイント

- レシピ以外のリカーを注いだ 5ポイント

- フリップしなければならないボトルをフリップしなかった 5ポイント

- バウンスポアしなければならない場所でしなかった 5ポイント

- 液体を1番から順に5番まで注がなかった 5ポイント

- 破損 10ポイント

※注意例

2oz入れなければならないティンが倒れて液体が全てこぼれたのに作り直さず終了した場合

計量によるポアミス（1/8oz ごとに）3ポイント×16ミスで48ポイントの計53ポイントマイナスになりますので  
"必ず"ポアしなおしてから終了させて下さい。

- **ボトルを破損した場合は追加のボトルを準備します。**
- **結果マイナス点になってしまった場合、合計0点としてフレアラウンドにマイナスは反映されませんが、  
フレアラウンドで同率になった場合はマイナス点を適用する。**

### ③フレアラウンド 200ポイント

- **エキシビジョンフレア**

課題カクテル：スカイウォッカブラッサム

グラス：リビー カクテルグラス（#S-04134 Libbey Cocktail 8882）

作成方法：シェーク

使用材料：スカイウォッカ1OZ オレンジジュース1OZ

スカイウォッカのボトルを10秒以上必ず一度は使用し回転させシェーカーに注いでください。

またオレンジジュースにフリーボトルの使用も可能です。

#### 【大会概要】

3分の競技時間内にエキシビジョンフレアで**課題カクテル【スカイウォッカブラッサム】**を完成させてください。

- **エキシビジョンで使用する全てのボトルは液体 1/2オンス以上入れてください。**
- **スカイウォッカ瓶を10秒以上必ず使用ください。**
- ※ **フリーボトル：エキシビジョンで使用するオレンジジュースは好きなボトルのラベルを剥いて使用してください。（透明なガラスボトルのみ）**
- **使用する本数はそれぞれ自由です。**
- **フリーボトルは必要ないという方は未使用でも結構です。**
- **スピルストップ、プラスチックポアラードちらでも使用可ですが、貸し出しはしませんので持参してください。**
- **バートップ、スピードレール、その他のセッティングは自由です。**

- 制限時間が0になった時にグラスに液体を注ぎ切っていない場合は未完成の減点を取ります。
- 危険な行為、火を使う行為などを行った場合は失格となります。
- 使用するフリーボトルは各自で持参してください。
- 会場で用意するのはスカイウォッカ、オレンジジュースのみです。但し、共用で使用するのでボトルブレイクの際の保証はしません。心配な方はご自身でご用意ください。
- カウンター上(バートップ、メイキング部分、アイスストック部分)に落としたアイテムはドロップに含みません。原則として、床にふれたものをドロップとします。
- テーピングはフリーボトルのみ使用可能です。フリーボトルのテーピングはネックに5センチ以内、ボディには幅2センチのテープを2ラインまでとします。色は自由です。(ボトルは透明なガラスボトルのみ)
- シェーカーの中身は全て注ぎ切ってください。グラスから明らかに溢れるようであれば潔く降参してください。表面張力は可としますが、時間内に注ぎ終わらないと未完成となります。怪しい場合は終了後シェーカーの残量をすぐさまチェックします。

#### 【加点表】 200ポイント

- Difficulty 50ポイント
- Creativity 50ポイント
- Variety 40ポイント
- Showmanship 40ポイント
- Professionalism 20ポイント

#### 【減点表】

- 明らかなスピル、ドロップ、完成品ををバートップに置かなかつた、不衛生な手順での作成。 -2ポイント
  - 明らかに仕上がりの分量が多い(グラスに入りきらない)、又は少ない(グラスの半分以下)。 -10ポイント
  - ボトル グラス 破損 -10ポイント
  - ドリンクの転倒、未完成 -15ポイント
- ※空のボトルのフレアは 加点になりません(ポア後のボトルなどフレアしても加点になりません)
- その他ミス -5

● 他人に危害を与えたり、危険にさらす行為、火の使用、ポアラーの細工、加工 失格