

【ルール概要①】

競技時間内にワーキングフレアでジムビームハイボールと、エキシビジョンフレアで梨園を1oz.以上使用したオリジナルカクテルを各1杯完成させる競技です。
また、ポアチェックも行います。演技中に水の入った指定ボトルから1-1/2ozを指定のティンにポアを行ってください。

ポアチェック：SKYY：1-1/2oz（ボトルネック部分に白テープが1ライン巻いてあります）

Glass：指定のティン（赤白テープが巻いてあります）

カクテル名：ジムビームハイボール

ジムビーム：1oz.

炭酸水：Fill up

Procedur：ビルド

Glass：プラコップ

Garnish：フレッシュレモン

（スクイーズしてグラスの中に落としてください）

カクテル名：自由（オリジナルカクテル）

梨園：1oz.以上使用すること

Competitor's Choice:自由（フリーボトルを使用できます）

Procedur：自由

Glass：自由

Garnish：自由

・フリーボトルについて

好きなボトルのラベルを剥いて、好きなリカーやジュースなどを入れて使用できます。

フリーボトルは使用する本数、種類は自由です。

フリーボトルの中身はレシピに記載していただきます。

演技開始前に審査員がフリーボトルをチェックするので、わかりやすくテープの色やボトルの種類などで区別できるようにしてください。

審査員が判別しにくい場合は、演技の直前であっても対象のボトルが使用不可になったり、減点の対象になる場合があります。

フリーボトルは必要ないという方は使用しなくても結構です。

フリーボトル以外のボトルのラベルを剥いて使用することはできません。

・ポアチェックについて

ポアチェックに使用するティンとボトルは会場に用意されます。

セッティング場所は自由でポアチェックのタイミングは演技中であればいつでもかまいません。

またフレアを用いてのポアも可能で、そのフレアも加点対象に含みます。

演技終了後にポアチェック用のティンに入ってる液体量を審査員が計量します。

1-1/2ozから±1/8oz以内であればボーナスポイントが加算されます。

ポアチェックは、必ず規定のボトルの液体（水）を注いでください。

それ以外の液体を注いだ場合は計測をしません。

必然的にポアチェックを行っていないこととなります。

ポアチェックに使われるSKYYのみ中身は水となります。

必然的に、ポアチェックのSKYYを他に使用することはできません。

【ルール概要②】

- ・梨園とジムビームは会場にてご用意いたします。
- ・ボトル内リカー量はジムビームと梨園は1/2 full bottle、その他のリカーは1/2oz以上とします。ポアチェック用のボトルは1/4 full bottleで中身は水を入れてあります。
- ・ポアチェック用のボトルでのフレアもワーキングフレアポイントの対象となります。
- ・ジムビームで必ず20秒以上フレアをしてください。選手がジムビームを手にとった瞬間、審査員がストップウォッチをスタートさせます。また、選手がジムビームを置いたりドロップした場合、時間の計測を中断します。選手が再びジムビームを手にとった瞬間から計測がスタートします。
- ・インフュージョン酒は使用可とします。使用の際はベースになるリカーのボトルを使用する、もしくはフリーボトルを使用することとします。どちらにしてもレシピに記載してください。
- ・ポアラはプラスチックポアラまたはスピルストップの指定とします。ワーキングフレアのジムビームとポアチェック用の指定ボトルはスピルストップを使用してください。
- ・バートップ、スピードレール、その他のセッティングは自由です。
- ・時間内に完成しなかったドリンクは評価の対象になりません。必ず制限時間内に全ての手順を完了させてください。
- ・危険な行為、火を使う行為などを行った場合は失格となります。
- ・使用するボトル、材料を含むすべての道具は各自で持参してください。
- ・スペースに限りはありますが、選手控室の冷蔵庫を使用することができます。
- ・お酒以外の液体は、事前に液体を軽量したカラフェなどの容器を使うことが可能です。但し、モナシロップ等を使用する場合はボトルを使用し液体を1/4 full bottle以上入れてください。
- ・複数アイテムをドロップした場合、1アクション内でのドロップは1ドロップとします。
例1) 3ボトルの1アクションで2本ドロップした場合⇒1ドロップ 例2) 2ティン1ボトルでティンとボトルを落とした場合⇒1ドロップ
- ・ドロップ時のスピルはカウントされません。
- ・ジュースコンテナは自由とします。内容量も自由です。各自ご用意ください。
- ・カウンター上（バートップ、メイキング部分、アイスストック部分）に落としたアイテムはドロップに含みません。原則として、床に触れたにふれたものをドロップとします。
- ・オリジナルカクテルは、ネーミング、味覚、クリエイティブ性、商品価値の審査を行います。ポアミスの減点はありませぬ。
- ・ボトルのテーピングはフリーボトルのみネックに5センチ以内、ボディには幅2センチのテープを2ラインまでとします。その他のボトルはネックに5センチのみとします。色は自由です。
- ・ティンのテーピングも認めますが衛生面には細心の注意を払ってください。
- ・演技終了時には、ジムビーム、梨園、SKYYのボトルを必ず一本ずつ以上バートップに置いた状態にしてください。ラベルが正面を向いていない場合はカウントされません。
- ・競技時間はルーキー部門は3分、アドバンス部門は4分、プロ部門は5分です。

【配点】 TOTAL POINT 325POINT

・加點

ワーキングフレア・・・30ポイント
ディフィカルティ・・・50ポイント
クリエイティビティ・・・50ポイント
バラエティ・・・50ポイント
ショーマンシップ・・・50ポイント
プロフェッショナリズム・・・15ポイント
味覚・・・50ポイント
ノードロップ・ボーナス・・・20ポイント
ポアチェック・ボーナス・・・10ポイント

・減點

明らかなスピル 2ポイント
ドロップ（1アクション内で1ドロップ）・・・5ポイント
ドロップ（7回目のドロップ以降全て）・・・10ポイント
ポアが少ない、または多い（ポアミス）・・・5ポイント
グラス、ガーニッシュの間違い・・・5ポイント
ドリンクをバートップに置かなかった・・・5ポイント
作り方、作業手順の間違い・・・10ポイント
不衛生な手順での作成・・・10ポイント
破損・・・10ポイント
ダイレクトな破損・・・20ポイント
演技終了時にスポンサーボトルをバートップに置いていなかった・・・10ポイント
ジムビームでのフレアの時間が不足・・・20ポイント
ドリンクを作り間違えたままでの演技終了・・・20ポイント
ドリンクの転倒、ドロップ、未完成・・・20ポイント
空のボトルをセットしてのフレア・・・30ポイント
ポアラの細工、加工・・・30ポイント
ポアチェックを行わなかった・・・30ポイント
その他M I S C・・・6ポイント
他人に危害を与えたり、危険にさらす行為・・・失格
他人を意図的に不快にさせるような表現や行動・・・失格